



# Captation de mouvements et interaction

## Objectif

Savoir quel capteur utiliser pour répondre à un besoin d'interaction.  
Mise en oeuvre d'interaction avec un capteur.

## Public concerné

Techniciens, régisseurs et plasticiens utilisant un ordinateur.

## Prérequis

Maîtrise de l'outil informatique

## Programme

### **demi-journée 1**

Approche pratique du mapping  
Visualiser, comprendre et modifier le signal

### **demi-journée 2**

Les capteurs posturaux  
Flexion, pression, inclinaison, accélération

### **demi-journée 3**

Les capteurs d'ambiance  
Présence, barrière lumineuse

### **demi-journée 4**

Camera-tracking  
Détection de mouvement et de présence  
à partir d'un signal vidéo

### **demi-journée 5**

Travaux pratiques dirigés  
Réalisation d'une installation interactive

### **demi-journée 6**

Présentation des ressources existantes et  
mise en perspective  
- neurologiques, détournement,  
arduino, makethisthing ...

## Intervenants

Formation proposée en partenariat et avec les formateurs de la plate-forme didascalie.net

## Détails pratiques

Durée : 21 heures / 3 jours  
Nombre de participants : 6 personnes  
Coût de la formation par participant : 945 € HT  
Inscription : minimum 1 mois avant le début du stage